

#理论延展包 战争

由 冲突与私域 延展

- 战争：以毁灭意识，劫持私域的方式解决竞争
- 攻：侵入领域，缩小领域
 - 侦查：观察领域，学习领域，寻找可能的交互/破绽
 - 暴力：通过破绽表达并介入领域，造成占用及阻塞
 - (暴力) 威慑：持续在意识攻关时占用私域，使其无法维持修养
- 防：使用资源，扩大领域
 - 定力/得体：在一切当前的领域中持续辩证，维持正念与模组化不被干扰
 - ◆ 定力是持续拓宽领域的基础
 - 变通：发现暴力时开发替代资源
 - 在单方面防守时对方合纵连横，转化为共同防守
 - 在共同防守时，为共同防守制定更多保证己方基本私域的选项
 - 坚持：在暴力威慑下反复变换私域，从而避免私域被成功劫持
- 谈和：重建受威慑的意识，使双方回归对冲突的解决
 - 战争条款
 - 有限责任制

缓冲区

- 暴力区域/缓冲区：攻防中的资源
 - 缓兵之计：流氓发起战争时可能缺乏谈和基础，因此应限制缓冲区，而不宜贸然表达扩大战争
 - 通过对等来往维持缓冲区，伺机缩小缓冲区

其他

- 无效暴力：施予暴力的领域被替代，导致无法形成威慑
 - 诈：仅在意识受到干扰并通过私域攻关时，占用私域
- 反攻：变通防守后，利用无效暴力进一步学习破绽，组织暴力